

Expedition Grönland

Von den Wikingern
Nachhaltigkeit lernen

Simulation

Größe	Mensch	Rinder	Schafe/ Ziegen	Robbenjagd	Walross- Elfenbein	Eisen- Werkzeug
Groß Ø29a	20	15	40	45	9	25
Mittel V51 und Ø71	10	7	30	19	3	10
Klein V16, V53c, Ø188	5	3	15	12	1	4

Robbe



Karibu



CC: Penn State, Flickr.com

Simulation

Größe	Mensch	Rinder	Schafe/ Ziegen	Robbenjagd	Walross- Elfenbein	Eisen- Werkzeug
Groß Ø29a	20	15	40	45	9	25
Mittel V51 und Ø71	10	7	30	19	3	10
Klein V16, V53c, Ø188	5	3	15	12	1	4

Walross



Für die Periode bis 1010 und 1035

Eure anfängliche Strategie entspricht der auf Island.

Ihr wendet eure knappen Arbeitsressourcen hauptsächlich für die Landwirtschaft auf.

Landwirtschaft und Jagd bis 1010

Landwirtschaft

Gewöhnliche warme Jahre, so dass ihr euren aus Island gewohnten Lebensstil fortsetzen könnt.

Jagd

Eine gute Jagdsaison für Seehunde und Karibus – ihr erlegt so viel Wild, wie ihr für eure Bedürfnisse benötigt.

Handel bis 1010

Es ist euch möglich, große Mengen an Walrosszahn gegen Luxusgüter für die Verbesserung der Kirche und für Eisenwerkzeuge einzutauschen.

Ergebnisse 1010

Große Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	+1	+2	-	+2
Ausgeglichen	-	+1	+1	+3
Jagd	-	-	+2	+3
Mittlere Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-	+2	-	+1
Ausgeglichen	-	-	+1	+2
Jagd	-	-	+1	+2
Kleine Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-	+1	-	+1
Ausgeglichen	-	-	+1	+1
Jagd	-	-	+1	+2
Tauschrate				
2 Elfenbein → 1 Werkzeug				

Für die Periode bis zum Jahr 1035

Welche Strategie wählt ihr?

- Hauptsächlich Landwirtschaft
- Gemischter Ansatz
- Hauptsächlich Jagd

**Hauptsächlich
Landwirtschaft**

**Gemischter
Ansatz**

**Hauptsächlich
Jagd**

Landwirtschaft und Jagd bis 1035

Landwirtschaft

Es waren feuchtere und wärmere Jahre, die viel Futtergras hervorbrachten. Es gibt genug Heu für alle Rinder, Ziegen und Schafe im Winter.

Jagd

Es gab viel wildes Gras für die Karibus, deren Population sich erhöht. Es gab kaum Probleme bei der Seehundjagd.

Das gute Wetter und reichlich zu essen trug zum Bevölkerungszuwachs bei.

Handel bis 1035

Zwei Schiffe aus Norwegen sind angekommen. Große Mengen an Walrosszahn, die ihr gegen Eisen und Holz eingetauscht habt, ermöglichen es euch, Eisenwerkzeuge, Möbel und Häuser herzustellen. Die Schiffe haben außerdem exotische Nahrung und Getränke, wie Wein, Bier, Nüsse und Rosinen mitgebracht.

Ergebnisse 1035

Große Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	+2	+3	-	+2
Ausgeglichen	+1	+1	+1	+3
Jagd	-	-	+2	+4
	Die Zahl der Bewohner erhöht sich um 1			
Mittlere Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	+1	+3	-	+1
Ausgeglichen	-	+1	+1	+2
Jagd	-	-	+2	+3
	Die Zahl der Bewohner erhöht sich um 1			
Kleine Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	+1	+2	-	+1
Ausgeglichen	-	+1	+1	+2
Jagd	-	-	+2	+3
	Die Zahl der Bewohner erhöht sich um 1			
Tauschrate				
2 Elfenbein → 1 Werkzeug				

Für die Periode bis zum Jahr 1060

Welche Strategie wählt ihr?

- Hauptsächlich Landwirtschaft
- Gemischter Ansatz
- Hauptsächlich Jagd

**Hauptsächlich
Landwirtschaft**

**Gemischter
Ansatz**

**Hauptsächlich
Jagd**

Landwirtschaft und Jagd bis 1060

Landwirtschaft

Mittlere Temperatur, ausreichende Verfügbarkeit an Gras als Futter für die Tiere

Jagd

Eine gute Jagdsaison für Seehunde und Karibus.

Handel bis 1060

Es ist euch einigermaßen möglich Walrosszahn gegen Luxusgüter eintauschen.

Weitere Vorkommnisse

Die Gemeinschaft beschließt ein Boot zu bauen, um die Möglichkeit des Handels und der Jagd zu verbessern.

Ergebnisse 1060

Große Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	+1	+2	-	+2
Ausgeglichen	-	+1	+1	+3
Jagd	-	-	+2	+3
	2 Werkzeuge sind zerbrochen			
Mittlere Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-	+2	-	+1
Ausgeglichen	-	-	+1	+2
Jagd	-	-	+1	+2
	1 Werkzeug ist zerbrochen			
Kleine Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-	-	-	-
Ausgeglichen	-	-	+1	-
Jagd	-	-	+1	+1
	1 Werkzeug ist zerbrochen			
	schlechte Ergebnisse, weil eure Leute beim Bootsbau helfen mussten			
Tauschrate				
2 Elfenbein → 1 Werkzeug				

Für die Periode bis zum Jahr 1085

Welche Strategie wählt ihr?

- Hauptsächlich Landwirtschaft
- Gemischter Ansatz
- Hauptsächlich Jagd

**Hauptsächlich
Landwirtschaft**

**Gemischter
Ansatz**

**Hauptsächlich
Jagd**

Landwirtschaft und Jagd bis 1085

Landwirtschaft

Mittlere Temperatur, ausreichende Verfügbarkeit an Gras als Futter für die Tiere.

Jagd

Eine gute Jagdsaison für Seehunde und Karibus.

Handel bis 1085

Handel Es ist euch möglich, große Mengen an Walrosszahn gegen Luxusgüter für die Farm sowie Eisenwerkzeuge einzutauschen. Es gelingt euch, wertvolle und seltene Textilien zu erwerben, auch die neueste europäische Mode.

Ergebnisse 1085

Große Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	+1	+2	-	+2
Ausgeglichen	-	+1	+1	+3
Jagd	-	-	+2	+3
	1 Werkzeug ist zerbrochen			
Mittlere Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-	+2	-	+1
Ausgeglichen	-	-	+1	+2
Jagd	-	-	+1	+2
	1 Werkzeug ist zerbrochen			
Kleine Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-	+1	-	+1
Ausgeglichen	-	-	+1	+1
Jagd	-	-	+1	+2
Tauschrate				
2 Elfenbein → 1 Werkzeug				

Für die Periode bis zum Jahr 1110

Welche Strategie wählt ihr?

- Hauptsächlich Landwirtschaft
- Gemischter Ansatz
- Hauptsächlich Jagd

**Hauptsächlich
Landwirtschaft**

**Gemischter
Ansatz**

**Hauptsächlich
Jagd**

Landwirtschaft und Jagd bis 1110

Landwirtschaft

Eine sehr kalte Periode. Das Weideland ist nicht gut gewachsen und es gelingt kaum genug Heu für eure Rinder, Ziegen und Schafe für den Winter zu produzieren. Weiter entferntes Weideland kann wegen des Schnees nicht genutzt werden. Jedoch geben größere den kleineren Höfen etwas vom überschüssigen Futter des letzten Jahres ab.

Jagd

Aufgrund von Stürmen war die Seehundjagd schwierig. Es gelang euch genug Seehunde zu erlegen, allerdings habt ihr Männer bei einem Schiffsbruch verloren. Die Jagd nach Walrosszahn war erfolgreich.

Handel bis 1110

Handel

Sturm und Treibeis hinderten Schiffe aus Norwegen daran, Grönland zu erreichen.

Ergebnisse 1110

Große Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-4	-4	-4	0
Ausgeglichen	-5	-4	-3	0
Jagd	-5	-4	-2	+1
	2 Leute bei Schiffsbruch verloren, 4 Werkzeuge sind zerbrochen			
Mittlere Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-3	-3	-4	0
Ausgeglichen	-3	-3	-3	0
Jagd	-4	-3	-2	+1
	1 Person bei Schiffsbruch verloren, 3 Werkzeuge sind zerbrochen			
Kleine Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-2	-2	-4	0
Ausgeglichen	-2	-2	-3	0
Jagd	-2	-2	-2	0
	1 Person bei Schiffsbruch verloren, 2 Werkzeuge sind zerbrochen			
Tauschrate				
kein Handel möglich				

Für die Periode bis zum Jahr 1135

Welche Strategie wählt ihr?

- Hauptsächlich Landwirtschaft
- Gemischter Ansatz
- Hauptsächlich Jagd

**Hauptsächlich
Landwirtschaft**

**Gemischter
Ansatz**

**Hauptsächlich
Jagd**

Landwirtschaft und Jagd bis 1135

Landwirtschaft

Mittlere Temperatur, ausreichende Verfügbarkeit an Gras als Futter für die Tiere.

Jagd

Eine gute Jagdsaison für Seehunde und Karibus.

Handel bis 1135

Handel

Es ist euch möglich, große Mengen an Walrosszahn gegen Luxusgüter für die Verbesserung der Kirche sowie Eisenwerkzeuge einzutauschen. Ihr habt genug Geld, um kostbare und seltene Metalle (Silber, Bronze, Kupfer, Blei) von den Händlern zu erwerben.

Ergebnisse 1135

Große Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	+1	+2	-	+2
Ausgeglichen	-	+1	+1	+3
Jagd	-	-	+2	+3
	2 Werkzeuge sind zerbrochen			
Mittlere Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	+1	+1	-	+1
Ausgeglichen	-	+1	+1	+1
Jagd	-	-	+1	+2
	1 Werkzeug ist zerbrochen			
Kleine Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-	+1	-	+1
Ausgeglichen	-	-	+1	+1
Jagd	-	-	+1	+2
	1 Werkzeug ist zerbrochen			
Tauschrate				
2 Elfenbein → 1 Werkzeug				

Für die Periode bis zum Jahr 1160

Welche Strategie wählt ihr?

- Hauptsächlich Landwirtschaft
- Gemischter Ansatz
- Hauptsächlich Jagd

**Hauptsächlich
Landwirtschaft**

**Gemischter
Ansatz**

**Hauptsächlich
Jagd**

Das Jahr 1160

Landwirtschaft

Mittlere Temperatur, ausreichende Verfügbarkeit an Gras als Futter für die Tiere.

Jagd

Eine gute Jagdsaison für Seehunde und Karibus.

Handel bis 1160

Handel

Es ist euch möglich, große Mengen an Walrosszahn, gegen Luxusgüter

Weitere Vorkommnisse

Ein neuer Bischof für Grönland kommt in euer Land (1153). Er bringt verschiedene Luxusgüter mit. Davon profitieren die reicheren Farmer. Der Bischof besteht jedoch darauf, dass alle Gruppen ihre Kirchensteuer bezahlen. Wie wird sich dies auf eure Farm auswirken?

Ergebnisse 1160

Große Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	+1	+2	-	+2
Ausgeglichen	-	+1	+1	+3
Jagd	-	-	+2	+3
	2 Werkzeuge sind zerbrochen, zahlt 2 Elfenbein als Steuern			
Mittlere Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-	+2	-	+1
Ausgeglichen	-	-	+1	+2
Jagd	-	-	+1	+2
	2 Werkzeuge sind zerbrochen, zahlt 1 Elfenbein als Steuern			
Kleine Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-	+1	-	+1
Ausgeglichen	-	-	+1	+1
Jagd	-	-	+1	+2
	1 Werkzeug ist zerbrochen, zahlt 1 Elfenbein als Steuern			
Tauschrate				
2 Elfenbein → 1 Werkzeug				

Für die Periode bis zum Jahr 1185

Welche Strategie wählt ihr?

- Hauptsächlich Landwirtschaft
- Gemischter Ansatz
- Hauptsächlich Jagd

**Hauptsächlich
Landwirtschaft**

**Gemischter
Ansatz**

**Hauptsächlich
Jagd**

Landwirtschaft und Jagd bis 1185

Landwirtschaft

Ein Vulkanausbruch (der Krafla im Norden Islands- 1179 n. Chr.) verursacht eine 20-Jährige Periode mit stark schwankendem Klima und sehr kalten Sommern (die Winter verändern sich kaum). Das Weideland ist nicht gut gewachsen und es gelingt kaum genug Heu für all eure Rinder, Ziegen und Schafe für den Winter zu produzieren. Weiter entferntes Weideland kann wegen des Schnees nicht genutzt werden.

Jagd Aufgrund von Stürmen war die Seehundjagd schwierig. Ihr konntet weniger Seehunde erlegen. Die Jagd nach Walrosszahn war erfolgreich.

Handel bis 1185

Handel

Sturm und Treibeis hinderten Schiffe aus Norwegen daran, Grönland zu erreichen.

Ergebnisse 1185

Große Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-4	-5	-4	0
Ausgeglichen	-5	-5	-3	0
Jagd	-5	-5	-2	+1
	2 Leute bei Schiffsbruch verloren, 4 Werkzeuge sind zerbrochen			
Mittlere Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-3	-4	-4	0
Ausgeglichen	-3	-4	-3	0
Jagd	-4	-4	-2	+1
	1 Person bei Schiffsbruch verloren, 3 Werkzeuge sind zerbrochen			
Kleine Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-2	-3	-4	0
Ausgeglichen	-2	-3	-3	0
Jagd	-2	-3	-2	0
	1 Person bei Schiffsbruch verloren, 2 Werkzeuge sind zerbrochen			
Tauschrate				
kein Handel möglich				

Für die Periode bis zum Jahr 1210

Welche Strategie wählt ihr?

- Hauptsächlich Landwirtschaft
- Gemischter Ansatz
- Hauptsächlich Jagd

**Hauptsächlich
Landwirtschaft**

**Gemischter
Ansatz**

**Hauptsächlich
Jagd**

Landwirtschaft und Jagd bis 1210

Landwirtschaft

Feuchtere und wärmere Jahre, die viel Futtergras hervorbrachten. Es gibt genug Heu für alle Rinder, Ziegen und Schafe im Winter.

Jagd

Die guten Sommer bedeuteten viel Gras für die Karibus – ihre Population wächst an.

Es gab kaum Probleme bei der Seehund- oder Walrossjagd.

Handel bis 1210

Handel

Zwei Schiffe aus Norwegen kamen an. Einige Vorräte an Walrosszahn wurden gegen Eisen und Holz eingetauscht, wodurch ihr wieder in der Lage seid, Eisenwerkzeuge, Möbel und Gebäude herzustellen.

Ergebnisse 1210

Große Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	+2	+3	-	+2
Ausgeglichen	+1	+1	+1	+3
Jagd	-	-	+2	+4
Mittlere Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	+1	+3	-	+1
Ausgeglichen	-	+1	+1	+2
Jagd	-	-	+2	+3
Kleine Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	+1	+2	-	+1
Ausgeglichen	-	+1	+1	+2
Jagd	-	-	+2	+3
Tauschrate				
3 Elfenbein → 1 Werkzeug				

Für die Periode bis zum Jahr 1235

Welche Strategie wählt hier?

- Hauptsächlich Landwirtschaft
- Gemischter Ansatz
- Hauptsächlich Jagd

**Hauptsächlich
Landwirtschaft**

**Gemischter
Ansatz**

**Hauptsächlich
Jagd**

Landwirtschaft und Jagd bis 1235

Landwirtschaft

Sehr gute und warme Jahre mit genug Heu für alle Rinder, Ziegen und Schafe im Winter.

Jagd

Es gab viele Karibus und kaum Probleme bei der Seehund- und Walrossjagd.

Das gute Wetter und reichlich zu essen trugen zu einem Bevölkerungszuwachs bei.

Handel bis 1235

Es kommt zur Begegnung mit Inuit Jägern.

Wie geht ihr mit den Neuankömmlingen um?

Handel Zwei Schiffe aus Norwegen kamen an. Große Mengen an Walrosszahn wurden gegen Eisen und Holz eingetauscht, wodurch ihr in der Lage seid Eisenwerkzeuge, Möbel und Gebäude herzustellen.

Ergebnisse 1235

Große Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	+2	+3	-	+2
Ausgeglichen	+1	+1	+1	+3
Jagd	-	-	+2	+4
	+1 Bewohner, +2 Elfenbein durch Handel mit den Inuit			
Mittlere Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	+1	+3	-	+1
Ausgeglichen	-	+1	+1	+2
Jagd	-	-	+2	+3
	+1 Bewohner, +2 Elfenbein durch Handel mit den Inuit			
Kleine Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	+1	+2	-	+1
Ausgeglichen	-	+1	+1	+2
Jagd	-	-	+2	+3
	+1 Bewohner, +1 Elfenbein durch Handel mit den Inuit			
Tauschrate				
2 Elfenbein → 1 Werkzeug				

Für die Periode bis zum Jahr 1260

Welche Strategie wählt ihr?

- Hauptsächlich Landwirtschaft
- Gemischter Ansatz
- Hauptsächlich Jagd

**Hauptsächlich
Landwirtschaft**

**Gemischter
Ansatz**

**Hauptsächlich
Jagd**

Landwirtschaft und Jagd bis 1260

Landwirtschaft

Kalte Jahre. Das Weideland ist nicht gut gewachsen und es gelingt kaum, genug Heu für all eure Rinder, Ziegen und Schafe für den Winter zu produzieren.

Jagd

Aufgrund von Stürmen war die Seehundjagd schwierig. Es gelang euch, genug Seehunde zu erlegen.

Handel bis 1260

Handel

Sturm und Treibeis hinderten Schiffe aus Norwegen daran, Grönland zu erreichen.

Ein Boot, das auf der Fahrt nach Grönland war, ist gekentert, dabei starben 40 Personen. Das widrige Wetter führt zu einer erhöhten Kindersterblichkeit und ihr habt bei schlechtem Wetter auf der Jagd ein Boot verloren.

Ergebnisse

Große Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-4	-5	-4	0
Ausgeglichen	-4	-5	-3	0
Jagd	-4	-5	-2	+1
	2 Leute bei Schiffsbruch verloren, 4 Werkzeuge sind zerbrochen			
Mittlere Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-3	-4	-4	0
Ausgeglichen	-3	-4	-3	0
Jagd	-3	-4	-2	+1
	1 Person bei Schiffsbruch verloren, 3 Werkzeuge sind zerbrochen			
Kleine Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-2	-3	-4	0
Ausgeglichen	-2	-3	-3	0
Jagd	-2	-2	-2	0
	1 Person bei Schiffsbruch verloren, 2 Werkzeuge sind zerbrochen			
Tauschrate				
kein Handel möglich				

Für die Perioden bis 1285

Welche Strategie wählt ihr?

- Hauptsächlich Landwirtschaft
- Gemischter Ansatz
- Hauptsächlich Jagd

**Hauptsächlich
Landwirtschaft**

**Gemischter
Ansatz**

**Hauptsächlich
Jagd**

Landwirtschaft und Jagd bis 1285

Landwirtschaft

Sehr kalte Jahre. Das Weideland ist nicht gut gewachsen und es gelingt kaum, genug Heu für all eure Rinder, Ziegen und Schafe für den Winter zu produzieren.

Jagd

Aufgrund von Stürmen war die Seehundjagd schwierig. Es gelang euch, genug Seehunde zu erlegen, allerdings habt ihr Männer bei einem Schiffsbruch verloren.

Das andauernde widrige Wetter bedeutet eine hohe Kindersterblichkeit.

Handel bis 1285

Handel

Sturm und Treibeis hinderten Schiffe aus Norwegen daran, Grönland zu erreichen.

Ergebnisse 1285

Große Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-4	-5	-4	0
Ausgeglichen	-4	-5	-3	0
Jagd	-4	-5	-2	+1
	3 Kinder sterben an Mangelernährung, 5 Werkzeuge sind zerbrochen			
Mittlere Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-3	-4	-4	0
Ausgeglichen	-3	-4	-3	0
Jagd	-3	-4	-2	0
	2 Kinder sterben an Mangelernährung, 4 Werkzeuge sind zerbrochen			
Kleine Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-3	-3	-4	0
Ausgeglichen	-2	-3	-3	0
Jagd	-2	-2	-2	0
	2 Kinder sterben an Mangelernährung, 3 Werkzeuge sind zerbrochen			
Tauschrate				
kein Handel möglich				

Für die Periode bis zum Jahr 1310

Welche Strategie wählt ihr?

- Hauptsächlich Landwirtschaft
- Gemischter Ansatz
- Hauptsächlich Jagd

**Hauptsächlich
Landwirtschaft**

**Gemischter
Ansatz**

**Hauptsächlich
Jagd**

Landwirtschaft und Jagd bis 1310

Landwirtschaft

Mittlere Temperatur, ausreichende Verfügbarkeit an Gras als Futter für die Tiere.

Jagd

Eine gute Jagdsaison für Karibus – ihr erlegt so viel Wild, wie ihr für eure Bedürfnisse benötigt. Aber die Jagd auf Robben war aufgrund von Stürmen und Meereis schwierig.

Handel bis 1310

Der Preis für Walrosszahn ist eingebrochen (die Händler wollen es nicht mehr kaufen). Die Leute in Europa kaufen stattdessen Elfenbein, das vom Elefanten stammt. Wie wird sich dies auf eure Farm auswirken?

Ergebnisse 1310

Große Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	+1	+2	-1	+2
Ausgeglichen	-	+1	-	+3
Jagd	-	-	-	+3
	3 Werkzeuge sind zerbrochen, schlechte Jagdergebnisse wegen widrigem Wetter			
Mittlere Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-	+2	-1	+1
Ausgeglichen	-	-	-	+2
Jagd	-	-	-	+2
	2 Werkzeuge sind zerbrochen, schlechte Jagdergebnisse wegen widrigem Wetter			
Kleine Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-	+1	-1	+1
Ausgeglichen	-	-	-	+1
Jagd	-	-	-	+2
	2 Werkzeuge sind zerbrochen, schlechte Jagdergebnisse wegen widrigem Wetter			
Tauschrate				
4 Elfenbein → 1 Werkzeug, maximal 16 Stück werden gekauft, große Höfe handeln zuerst.				

Für die Periode bis zu Jahr 1335

Welche Strategie wählt ihr?

- Hauptsächlich Landwirtschaft
- Gemischter Ansatz
- Hauptsächlich Jagd

**Hauptsächlich
Landwirtschaft**

**Gemischter
Ansatz**

**Hauptsächlich
Jagd**

Landwirtschaft und Jagd bis 1335

Landwirtschaft

Mittlere Temperatur, ausreichende Verfügbarkeit an Gras als Futter für die Tiere.

Jagd

Eine gute Jagdsaison für Seehunde und Karibus – ihr erlegt so viel Wild, wie ihr für eure Bedürfnisse benötigt.

Weitere Vorkommnisse

Eine Grippewelle schränkt die verfügbare Arbeitskraft auf der Farm stark ein.

Handel bis 1335

Handel

Keine Nachfrage nach Walrosszahn – es findet kein Handel statt.

Ergebnisse 1335

Große Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-	+1	-	+2
Ausgeglichen	-	+1	+1	+2
Jagd	-	-	+2	+3
	2 Werkzeuge sind zerbrochen, Mangel an Arbeitskraft wegen Krankheit			
Mittlere Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-	-	-	+1
Ausgeglichen	-	-	+1	+1
Jagd	-	-	+1	+2
	2 Werkzeuge sind zerbrochen, Mangel an Arbeitskraft wegen Krankheit			
Kleine Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-	-	-1	+1
Ausgeglichen	-	-1	-	+1
Jagd	-	-1	+1	+2
	1 Werkzeug ist zerbrochen, Mangel an Arbeitskraft wegen Krankheit			
Tauschrate				
Keine Nachfrage nach Elfenbein, kein Handel				

Für die Periode bis zum Jahr 1360

Welche Strategie wählt ihr?

- Hauptsächlich Landwirtschaft
- Gemischter Ansatz
- Hauptsächlich Jagd

**Hauptsächlich
Landwirtschaft**

**Gemischter
Ansatz**

**Hauptsächlich
Jagd**

Das Jahr 1360

Landwirtschaft

Eine kalte Periode. Aufgrund der Kälte gelingt es kaum, genug Heu für all eure Rinder, Ziegen und Schafe für den Winter zu produzieren.

Jagd

Aufgrund von Stürmen war die Seehundjagd schwierig. Es gelang euch, genug Seehunde zu erlegen, allerdings habt ihr Männer bei einem Schiffsbruch verloren. Die zunehmend abgenutzten Jagdwerkzeuge machen die Jagd weniger effektiv.

Das Jahr 1360

Handel

Das Meereis zwischen Grönland und Island hat sich ausgebreitet und hindert Schiffe aus Norwegen daran, Grönland zu erreichen.
Keine Nachfrage nach Walrosszahn – es findet kein Handel statt.

Ergebnisse 1360

Große Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-4	-5	-4	0
Ausgeglichen	-4	-5	-5	0
Jagd	-4	-5	-6	0
	2 Menschen sterben bei Schiffbruch, 5 Werkzeuge sind zerbrochen			
Mittlere Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-3	-4	-3	0
Ausgeglichen	-3	-4	-4	0
Jagd	-4	-4	-5	0
	2 Menschen sterben bei Schiffbruch, 4 Werkzeuge sind zerbrochen			
Kleine Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-2	-3	-3	0
Ausgeglichen	-2	-3	-4	0
Jagd	-3	-4	-5	0
	1 Mensch stirbt bei Schiffbruch, 3 Werkzeuge sind zerbrochen			
Tauschrate				
kein Handel möglich				

Für die Periode bis zum Jahr 1385

Welche Strategie wählt ihr?

- Hauptsächlich Landwirtschaft
- Gemischter Ansatz
- Hauptsächlich Jagd

**Hauptsächlich
Landwirtschaft**

**Gemischter
Ansatz**

**Hauptsächlich
Jagd**

Landwirtschaft und Jagd bis 1385

Landwirtschaft

Ausreichende Verfügbarkeit an Gras als Futter für die Tiere.

Jagd

Inuit greifen die Grönländer an. Die jährliche Robbenjagd kann nur eingeschränkt stattfinden. Das Nahrungsdefizit lässt sich im Jahr nicht mehr aufholen.

Handel bis 1385

Handel Der einfache und günstigere Zugang zu Elefanten-Elfenbein aus Asien bedeutet, dass Walrosszahn seinen Wert verliert und nicht länger gegen Werkzeuge getauscht werden kann. Dennoch kommt ein Handelsschiff aus Island an.

Weitere Vorkommnisse

Inuit töten bei ihrem Angriff 18 Männer und entführen zwei Jungen.

Nach dem Tode des alten Bischofs wird kein Neuer ernannt.

Zwei jüngere Leute von der Farm entscheiden sich dazu, mit dem Boot nach Norwegen (ab)zureisen, weil sie dort bessere Lebensbedingungen vermuten.

Ergebnisse 1385

Große Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-	+1	-	+2
Ausgeglichen	-	-	-	+2
Jagd	-	-	-2	+3
	4 Werkzeuge sind zerbrochen, 2 Tote bei Inuit-Angriff			
Mittlere Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-	-	-	+1
Ausgeglichen	-	-	-	+1
Jagd	-	-	-1	+2
	3 Werkzeuge sind zerbrochen, 2 Tote bei Inuit-Angriff			
Kleine Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-	-	-	-
Ausgeglichen	-	-1	-	+1
Jagd	-	-1	-1	+2
	2 Werkzeuge sind zerbrochen, 1 Toter bei Inuit-Angriff			
Tauschrate				
6 Elfenbein → 1 Werkzeug, maximal 12 Elfenbein angekauft, große Höfe tauschen zuerst				

Für die Periode bis zum Jahr 1410

Welche Strategie wählt ihr?

- Hauptsächlich Landwirtschaft
- Gemischter Ansatz
- Hauptsächlich Jagd

**Hauptsächlich
Landwirtschaft**

**Gemischter
Ansatz**

**Hauptsächlich
Jagd**

Landwirtschaft und Jagd bis 1410

Landwirtschaft

Eine kalte Periode. Aufgrund der Kälte gelingt es kaum, genug Heu für all eure Rinder, Ziegen und Schafe für den Winter zu produzieren.

Jagd

Aufgrund von Stürmen war die Seehundjagd schwierig. Es gelang euch, genug Seehunde zu erlegen, allerdings habt ihr Männer bei einem Schiffsbruch verloren.

Handel bis 1410

Handel

Händler aus dem Baltikum dominieren nun den Handel in Nord- und Ostsee. Deren Schiffe sind kaum dazu geeignet, den Atlantik zu überqueren und Grönland zu erreichen. Der einfache und günstigere Zugang zu Elefanten-Elfenbein aus Afrika bedeutet, dass Walrosszahn seinen Wert verliert und nicht länger gegen Werkzeuge getauscht werden kann.

Weitere Vorkommnisse

Die Gemeinschaft ist jetzt fast vollständig vom Rest der Welt isoliert. Es kommen keine Handelsschiffe mehr an. Alles was die Gemeinschaft benötigt, muss in Grönland hergestellt werden.

Ergebnisse 1410

Große Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-4	-5	-4	0
Ausgeglichen	-4	-5	-5	0
Jagd	-4	-6	-6	0
	3 Menschen sterben bei Schiffbruch, 5 Werkzeuge sind zerbrochen			
Mittlere Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-3	-4	-3	0
Ausgeglichen	-3	-4	-4	0
Jagd	-4	-5	-5	0
	2 Menschen sterben bei Schiffbruch, 4 Werkzeuge sind zerbrochen			
Kleine Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-2	-3	-3	0
Ausgeglichen	-2	-3	-4	0
Jagd	-3	-4	-5	0
	1 Mensch stirbt bei Schiffbruch, 3 Werkzeuge sind zerbrochen			
Tauschrate				
kein Handel möglich				

Für die Periode bis zum Jahr 1435

Welche Strategie wählt ihr?

- Hauptsächlich Landwirtschaft
- Gemischter Ansatz
- Hauptsächlich Jagd

**Hauptsächlich
Landwirtschaft**

**Gemischter
Ansatz**

**Hauptsächlich
Jagd**

Das Jahr 1435

Landwirtschaft

Eine kalte Periode. Aufgrund der Kälte gelingt es kaum, genug Heu für alle Rinder, Ziegen und Schafe für den Winter zu produzieren.

Jagd

Aufgrund von Stürmen war die Seehundjagd schwierig. Es gelang euch kaum, genug Seehunde zu erlegen.

Handel bis 1435

Handel

Es gab keinen Handel mehr.

Weitere Vorkommnisse

In den letzten 10 Jahren wurden keine Kinder mehr geboren. Zwei ältere Familienmitglieder sterben. Ihr habt keine Möglichkeit zur Migration, da keine Schiffe aus Island und Norwegen mehr ankommen.

Ergebnisse 1435

Große Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-4	-5	-4	0
Ausgeglichen	-4	-6	-5	0
Jagd	-4	-6	-6	0
	3 Menschen sterben durch Krankheit, 6 Werkzeuge sind zerbrochen			
Mittlere Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-3	-4	-3	0
Ausgeglichen	-3	-4	-4	0
Jagd	-4	-4	-5	0
	2 Menschen sterben durch Krankheit, 5 Werkzeuge sind zerbrochen			
Kleine Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-2	-3	-3	0
Ausgeglichen	-2	-3	-4	0
Jagd	-3	-4	-5	0
	1 Mensch stirbt durch Krankheit, 4 Werkzeuge sind zerbrochen			
Tauschrate				
kein Handel möglich				

Für die Periode bis zum Jahr 1460

Welche Strategie wählt ihr?

- Hauptsächlich Landwirtschaft
- Gemischter Ansatz
- Hauptsächlich Jagd

**Hauptsächlich
Landwirtschaft**

**Gemischter
Ansatz**

**Hauptsächlich
Jagd**

Das Jahr 1460

Landwirtschaft

Wieder eine kalte Periode. Aufgrund der Kälte gelingt es kaum, genug Heu für all eure Rinder, Ziegen und Schafe für den Winter zu produzieren.

Jagd

Aufgrund von Stürmen war die Seehundjagd schwierig. Die Gemeinschaft konnte keine gemeinsame Jagd mehr durchführen.

Handel bis 1460

Handel

Es gab keinen Handel.

Die Gemeinschaft ist komplett isoliert. Keine bekannten archäologischen Aufzeichnungen nach 1450

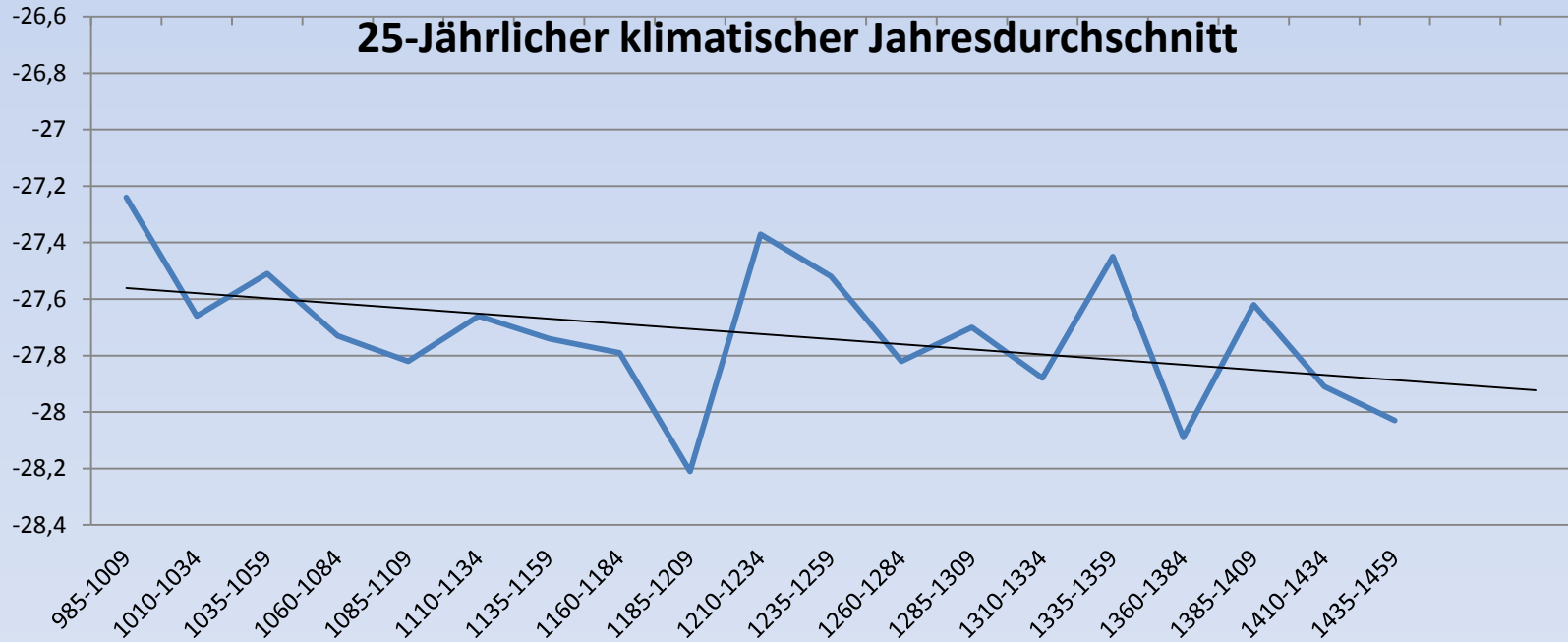
Ergebnisse 1460

Große Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-4	-5	-6	0
Ausgeglichen	-4	-6	-6	0
Jagd	-4	-6	-6	0
	4 Menschen verhungern, 6 Werkzeuge sind zerbrochen			
Mittlere Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-3	-4	-5	0
Ausgeglichen	-3	-4	-5	0
Jagd	-4	-4	-5	0
	3 Menschen verhungern, 5 Werkzeuge sind zerbrochen			
Kleine Höfe				
	Rinder	Schafe/ Ziegen	Jagd	Elfenbein
Landwirtschaft	-2	-3	-4	0
Ausgeglichen	-2	-3	-4	0
Jagd	-3	-4	-4	0
	2 Menschen verhungern, 4 Werkzeuge sind zerbrochen			
Tauschrate				
kein Handel möglich				

Reflexion der Simulation

- Mit welcher Art von Problemen wurdet ihr konfrontiert?
- Welche Anpassungen habt ihr vorgenommen?
- Bis zu welchem Maß unterlagen die Vorkommnisse eurer Kontrolle, beziehungsweise unterlagen sie nicht eurer Kontrolle?

Übersicht



Wetter für die Landwirtschaft und Jagd

M W M M K M M M W W K K M M K M K K K

Anzahl von Schiffen aus Island/ Norwegen

3 2 2 2 0 3 2 0 2 2 0 0 1 0 0 1 0 0 0