

# Planspiel

## Fläche nutzen statt verbrauchen

Ein Projekt der



in Kooperation mit dem



ausgezeichnet als

Offizielles  
Projekt der  
UN-Weltdekade  
„Bildung für  
nachhaltige  
Entwicklung“



## Hintergrund des Planspiel-Projekts

- 1992 UN-Konferenz: „Nachhaltige Entwicklung“ als Leitprinzip des 21. Jh.
- Nachhaltige Entwicklung bezeichnet eine Entwicklung, welche den Bedürfnissen der heutigen Generationen entspricht ohne die Möglichkeiten künftiger Generationen zu gefährden, ihre eigenen Bedürfnisse zu befriedigen.
- Konkretisierung der Nachhaltigen Entwicklung in der Agenda 21: umwelt- und entwicklungspolitisches Aktionsprogramm für das 21. Jh. mit der Zielrichtung:
  - 1) Bekämpfung der Armut in den Entwicklungsländern
  - 2) Effiziente Ausrichtung von Produktion/ Konsum in den Industriestaaten
- 2005-2014: UN-Weltdekade der „Bildung für nachhaltige Entwicklung“
- Beitrag des Planspiels „Fläche nutzen statt verbrauchen“ zur Bildung für nachhaltige Entwicklung

## Ziele des Planspiels

### **1) Kennen lernen des Arbeitsablaufs eines Rates**

- ▶ Entscheidungsfindung im Rat
- ▶ Aufgaben der Ratsmitglieder

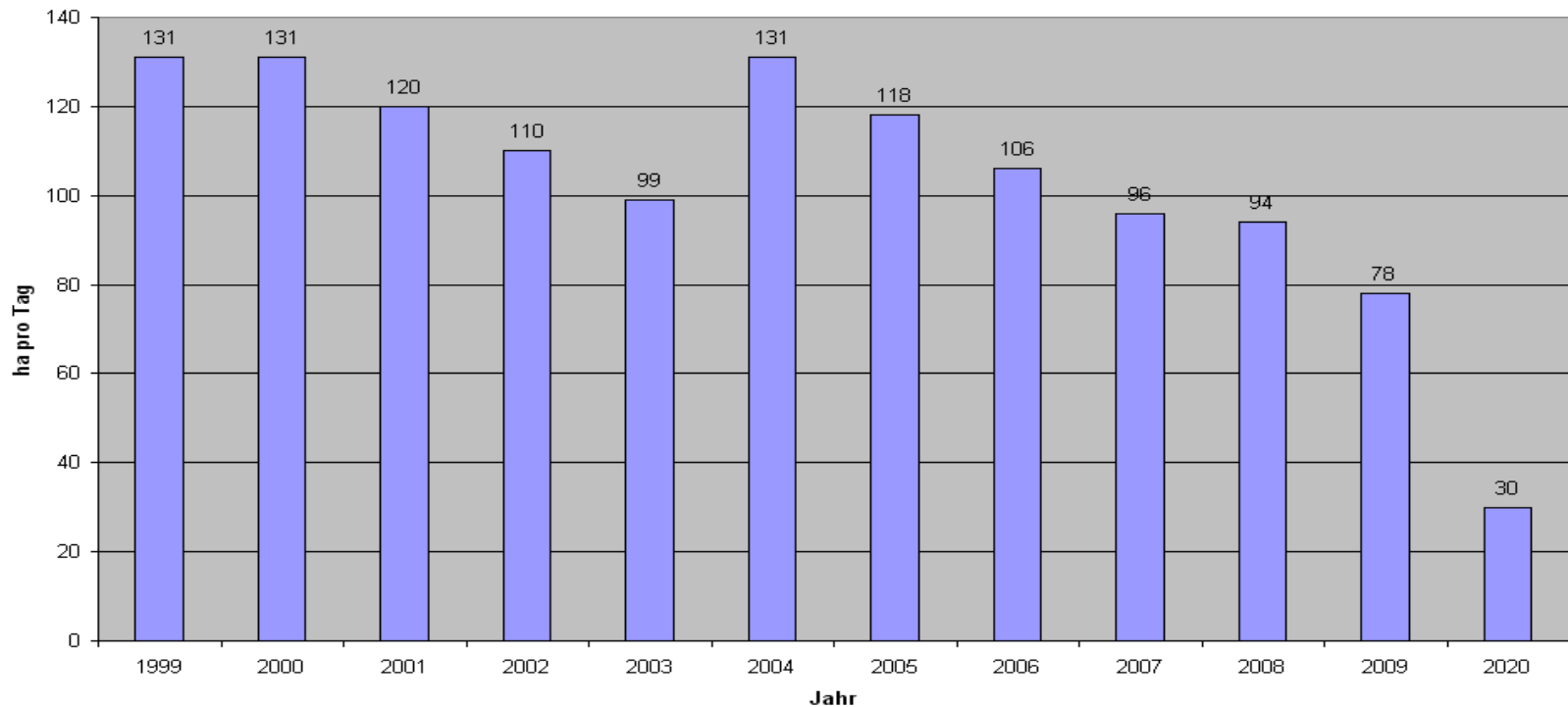
### **2) Sensibilisierung für das Thema Flächenverbrauch**

- ▶ Flächenverbrauch: Umwandlung von Naturfläche in Siedlungs- und Verkehrsfläche
- ▶ Konsequenzen: Verlust wichtiger Bodenfunktionen, Verlust biologischer Vielfalt, Hochwassergefahr, Räume der Ruhe und Erholung nehmen ab, etc.
- ▶ Gründe: Haushaltszunahme bei rückläufiger Bevölkerung, zerfaserte Siedlungsstruktur, zu geringe Bodenpreise, etc.

## Täglicher Flächenverbrauch in der BRD

► Verbrauch von ca. 100 ha Fläche pro Tag

Entwicklung der täglichen Flächeninanspruchnahme der BRD



## Ablauf des Planspiels

- ▶ Eine Schulklasse bildet den Rat einer Kommune: Aufteilung in Fraktionen und Ausschüsse, Wahl der Vorsitzenden, etc.
- ▶ Behandlung eines Ratsantrages zu einem flächenrelevanten Thema
- ▶ Simulation eines Ratsbeschlusses nach ca. 4 ½ Stunden
- ▶ Der Prozess vom Ratsantrag bis zum Ratsbeschluss erstreckt sich in der Realität über mehrere Wochen



## Der Rat als Vertretung der Bürgerschaft

### **Rat**

- ▶ Setzt sich aus Fraktionen der gewählten Parteien zusammen, wobei es auch parteilose Ratsmitglieder geben kann
- ▶ Entscheidet über grundlegende Angelegenheiten der Kommune und kontrolliert die Verwaltung bei der Umsetzung von Beschlüssen
- ▶ Bürgermeister/in hat den Vorsitz im Rat und repräsentiert die Kommune nach außen

### **Fraktion**

- ▶ Gruppe von Ratsmitgliedern einer Partei, die in den Rat gewählt werden

### **Ausschuss**

- ▶ Durch die Gemeindeordnung festgelegtes Gremium mit spezieller Zuständigkeit
- ▶ Bereitet Ratsentscheidungen fachlich vor

## Fraktionen und Ausschüsse des Planspiels

### Fraktionen:

- ▶ Soziale Arbeiterpartei Deutschlands (SAD)



- ▶ Christliche Volkspartei (CVP)



- ▶ Ökologische Liste (ÖL)



- ▶ Liberale Partei Deutschlands (LPD)



- ▶ **Koalition: SAD und ÖL**

### Ausschüsse:

- ▶ Planungs- und Umweltausschuss
- ▶ Hauptausschuss

## ► Ratsmitglieder mit Sonderfunktionen

### **Bürgermeister/in**

- Vorsitzende/r im Rat und Hauptausschuss
- Sorgt für geordnete und dem Zeitplan entsprechende Diskussion

### **Fraktionsvorsitzende/r**

- Sorgt für geordnete und dem Zeitplan entsprechende Diskussion in der Fraktion
- Konsensfindung in Fragen der Ziele und Strategien
- Absprachen mit anderen Fraktionsvorsitzenden



### **Ausschussvorsitzende/r**

- Sorgt für geordnete und dem Zeitplan entsprechende Diskussion im Ausschuss
- Fasst Beratungsergebnisse als Beschlussempfehlung zusammen



## Zeitablauf des Planspiels

09:30-09:50 Uhr

Lesephase

09:50-10:30 Uhr

Erste Fraktionssitzung

10:30-10:40 Uhr

Pause

10:40-10:50 Uhr

Erste Ratssitzung

10:50-11:50 Uhr

Ausschussarbeit

11:50-12:20 Uhr

Zweite Fraktionssitzung

12:20-12:30 Uhr

Pause

12:30-12:50 Uhr

Zweite Ratssitzung

12:50-13:10 Uhr

Auswertung

Vielen Dank für  
Ihre Aufmerksamkeit!